



PODSUMOWANIE

KORZYŚCI I ZAGROŻENIA ŚWIATA WIRTUALNEGO

Poprawnym stwierdzeniem jest, że w dzisiejszych czasach nie mamy możliwości w 100% przestać korzystać z Internetu oraz otaczającej nas ze wszystkich stron nowoczesnej technologii. Wskazane jest, jednak żeby umieć świadomie ograniczać korzystanie z tych możliwości dzieciom, młodzieży oraz dorosłym. Świat wirtualny daje nam wiele możliwości rozwoju osobistego, współpracy, komunikacji, ale również wnosi do naszego życia bardzo dużo zagrożeń.

POZYTYWNA STRONA KORZYSTANIA Z INTERNETU TO:

- Rozwój naukowy i zawodowy.
- Podtrzymywanie i pogłębianie relacji międzypokoleniowych.
- Poprawianie koordynacji percepcyjno – motorycznej.
- Nawiązywanie kontaktów na odległość.
- Współczesne, naturalne środowisko dziecięcych zabaw i relacji towarzyskich.
- Nauka języków obcych.
- Rozwijanie pasji.
- Rozwój kompetencji cyfrowych.
- Nauka kooperacji i rywalizacji.
- Możliwość tworzenia kultury i sztuki, udział w wystawach, koncertach.
- Trening i symulacja sytuacji i zachowań.

NEGATYWNA STRONA KORZYSTANIA Z INTERNETU TO:

- Możliwość uzależnienia, niekontrolowanie i kompulsywne granie w gry.
- Unikanie bezpośrednich kontaktów – alienacja.
- Możliwość zwiększenia agresywności.
- Problemy somatyczne związane z różnymi narządami.
- Brak ruchu, otyłość.
- Brak snu.
- Przebudźcowanie, zmęczenie i problemy z koncentracją.
- Oswajanie przemocy.
- Zacieranie się granic między światem rzeczywistym a wirtualnym.
- Wchodzenie w konflikty z rodziną i bliskimi.
- Seksualizacja i przemoc seksualna.
- Skrajne wycieńczenie, a nawet śmierć.

NIEPRAWIDŁOWE ZACHOWANIA

SEXTING – to wysyłanie innym osobom przez Internet lub telefon swoich intymnych zdjęć lub filmów. Jest to niebezpieczne zjawisko, ponieważ często takie zdjęcia i filmy są nielegalne. Poza tym raz wysłane treści mogą zostać zapisane i użyte w dowolny sposób. Często zdarza się, że trafiają w ręce niepowołanych osób i stają się narzędziem cyberprzemocy: szantażu, czy zastraszania osoby, która się na nich znajduje. Mogą również zostać opublikowane publicznie bez zgody osoby, która się na nich znajduje.

PATOSTREAMING – to transmisja internetowa na żywo, prowadzona w serwisach internetowych udostępniających wideo strumieniowe (np. w serwisie YouTube), w trakcie, której prezentowane są zachowania będące dewiacjami społecznymi, w tym, zwłaszcza, takie jak: libacje alkoholowe, przemoc domowa lub liczne wulgaryzmy. Kolejne czynności bywają wykonywane w zamian za drobne wpłaty pieniężne dokonywane przez widzów.

SHARENTING – to bezrefleksyjne i nadmierne udostępnianie w Internecie, szczególnie w social mediach wizerunku (czyli zdjęć i filmów, na których można rozpoznać osobę) dzieci. Często w przypadku sharentingu mówimy o udostępnianiu treści bez wiedzy i zgody dzieci. Istnieje też drugie pojęcie z tym związane – oversharenting, w którym podkreśla się szczególnie ten nadmiar.

FOMO – oznacza strach przed tym, co nas omija. Jest to choroba cywilizacyjna współczesności, która wiąże się z obawą, że coś naprawdę ciekawego i satysfakcjonującego dzieje się bez naszej wiedzy, natomiast inne osoby mogą w tym uczestniczyć. Jednocześnie zdaje się, że zupełnie nie zauważamy, iż innych ludzi w tym samym czasie omijają satysfakcjonujące rzeczy, które robimy właśnie my.

UZALEŻNIENIE JAK JE ROZPOZNAĆ I CO ROBIĆ

Trzy podstawowe zachowania wskazujące na problem z nadmiernym używaniem Internetu to:

- Zaniedbywanie obowiązków szkolnych.
- Zaniedbywanie obowiązków domowych.
- Zaniedbywanie zdrowia i higieny osobistej.

W przypadku niepokojących zachowań należy zgłosić się do specjalisty. Można skorzystać z telefonów zaufania, które są anonimowe.

TELEFON ZAUFANIA DLA DZIECI 116 111

TELEFON ZAUFANIA DLA DOROSŁYCH 800 100 100

MODELOWANIE DZIECKA – PRAWIDŁOWE WZORCE

Dzieci są doskonałymi obserwatorami. I bardzo często powielają nasze zachowania. Często o tym zapominamy. Czasem rodzicom wydaje się, że do dzieci trzeba przede wszystkim mówić. Ganić za złe zachowania i chwalić za dobre. Nie do końca tak jest – wiadomo, jesteśmy przewodnikiem dziecka i czasem przydają się pewne objaśnienia albo wskazówki, ale rzadziej, niż nam się wydaje. Większe znaczenie, niż to, co mówimy ma to, jaki dajemy przykład.

Kilka podstawowych zasad w prawidłowym modelowaniu dziecka w szczególności w czasie nauki wczesnoszkolnej to:

- Dobry przykład – TAK
- Nie dyskutuj – NIE
- Dobre rady – TAK
- Ograniczenie dostępu do Internetu / kontrola rodzicielska – TAK

CYBERPRZEMOC

Stosowanie różnych form przemocy za pomocą Internetu. Do najważniejszych i do najczęściej stosowanej przemocy należą:

- Nękanie.
- Wyśmiewanie.
- Zastraszanie.
- Szantaż.
- Manipulacja.

Cyberprzemoc przyjmuje różne formy, są to:

- Tworzenie złośliwych memów.
- Włamanie na konta społecznościowe.
- Podsywanie się pod inną osobę.
- Rozsyłanie nieprawdziwych informacji.
- Publikowanie zdjęć bez zgody danej osoby.
- Podawanie danych wrażliwych danej osoby.

Nie wolno być obojętnym wobec cyberprzemocy. Wyzwiska często pisane w komunikatorach internetowych, czy w komentarzach w mediach społecznościowych dają podstawę do wszczęcia postępowania. Rodzice nie powinni być obojętni na żadną cyberprzemoc. Nawet niewielkie działania związane z cyberprzemocą zostają w psychice dziecka na bardzo długo. Brak reakcji może spowodować nawarstwianie się problemu, zachowania autoagresywne dziecka np. cięcie się, lub nawet próby samobójcze.

Co robić, gdy dziecko doświadczy cyberprzemocy?

- Zabezpieczyć dowody - screany rozmów, maile, przerobione zdjęcia.
- Powiadomić administratora.
- Powiadomić rodziców dziecka (jeżeli hejterem stosującym cyberprzemoc jest inne dziecko).
- Powiadomić wychowawcę, dyrekcję szkoły.
- Zgłosić sprawę na policję.

REAGOWAĆ NATYCHMIAST

13 LAT – TO PRZEŁOM W DORASTANIU DZIECKA

Po ukończeniu trzynastego roku życia nastolatek odpowiada za swoje czyny, występki wobec prawa. Dlatego właśnie większość social mediów wyraża zgodę na założenia konta na portalu właśnie po ukończeniu 13. roku życia, cedując odpowiedzialność na użytkownika. Kończąc 13 lat nieletni odpowiada za stosowanie form cyberprzemocy przed sądem rodzinnym dla nieletnich. Wszelkie akty wandalizmu np. malowanie po ścianach sprayem, czy przystanku również zalicza się do tych czynów. Jeżeli wobec dziecka zostanie użyta cyberprzemoc, a hejter skończył 13 lat trzeba reagować. Należy uświadamiać nastolatków, że działa to w dwie strony. Sąd rodzinny dla nieletnich bardzo szybko rozpatruje sprawy. Maksymalnie od momentu zgłoszenia to 2-3 miesiące.

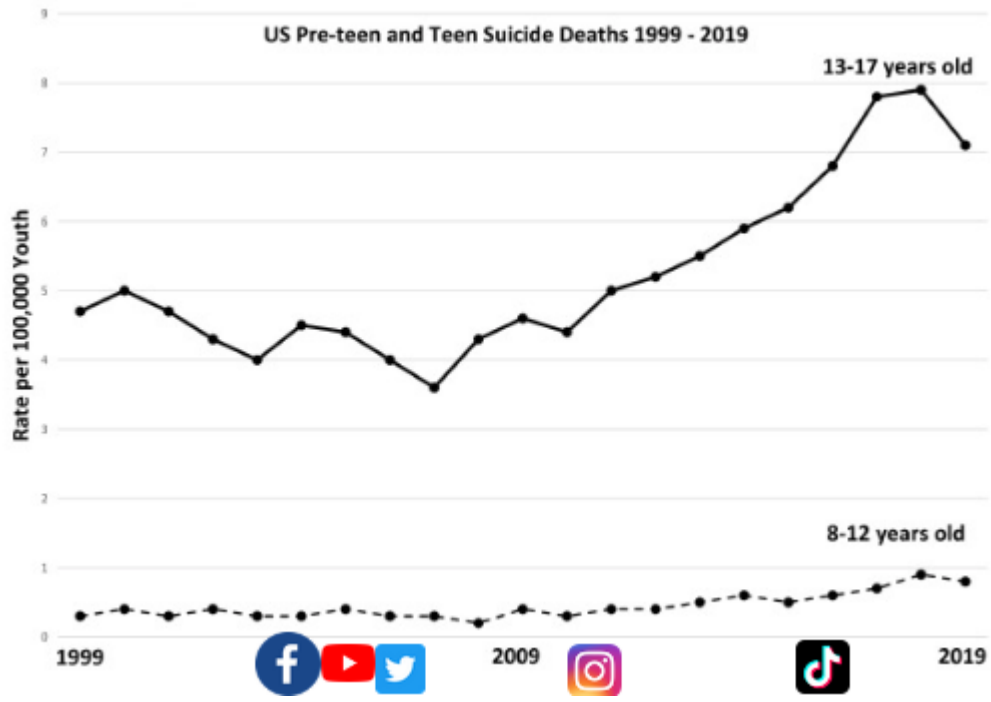
INTERNET A TENDENCJE SAMOBÓJCZE

W kwietniu 2020 r. National Center for Health Statistics (NPHC) wykazało, że samobójstwo jest drugą główną przyczyną śmierci obywateli USA w wieku 10-34 lat. Choć badanie to nie podaje bezpośrednio przyczyny tych samobójstw, można przypuszczać, że cyberprzemoc była ich potencjalną przyczyną. NPHC przeprowadziło wcześniej badanie w 2018 r., które wykazało, że prawdopodobieństwo popełnienia samobójstwa lub dokonania różnych form samookaleczenia przez młodzież w wieku poniżej 25 lat, która padła ofiarą cyberprzemocy, było dwukrotnie wyższe.

Przyczyny tego trendu:

- cyberprzemoc i jej charakterystyka: trudność w ustaleniu i ukaraniu sprawcy, brak możliwości trwałego usunięcia zamieszczonych treści,
- obniżenie nastroju spowodowane przez ciągłe porównywanie się z „idealnymi” influencerami kreującymi swoje nierealnie wyidealizowane życie,
- niskie kompetencje społeczne i brak możliwości ich trenowania - dzieci zbyt mało czasu spędzają w grupie rówieśniczej bez „gadżetów elektronicznych”,
- brak umiejętności zarządzania emocjami, znoszenia napięcia psychicznego i adaptacyjnych sposobów na jego regulację,
- obecność stron i grup szerzących treści związane z samobójstwem i samookaleczaniem się.

US Pre-teen and Teen Suicide Deaths 1999 - 2019



PRZYDATNE LINKI:

[Fundacja Dajemy Dzieciom Się](#)

[Platforma Edukacyjna Fundacji Dajemy Dzieciom Się](#)

[Uzależnienia Behawioralne](#)

[Niebezpieczny patostreaming](#)

[Sexting](#)

FILMY:

Childhood 2.0: [Dzieciństwo](#)

Social dilemma: [Dylemat społeczny](#)



**STAROSTWO POWIATOWE
W PIASECZNE**